

**Verificación y Validación de Software**

**Profesor: León Bojórquez Edwin Jesús**

**Especificación de Diseño de Pruebas**

**Alumnos:**

* **Aké Vela Alexis Iván**
* **Chan Dzib José Fernando**
* **González Concha Ashanty Francely**
* **Gutiérrez Delfín Daniel Eduardo**
* **Medina Gamboa Guillermo**
* **Morales Gómez José Marcos**

**Facultad de Matemáticas**

**Licenciatura en Ingeniería de Software**

**8 de noviembre de 2022**

Contenido

[DTS- ZG -01 3](#_Toc118751784)

[Funcionalidad para probar 3](#_Toc118751785)

[Refinamientos de enfoque 3](#_Toc118751786)

[Identificación de casos de prueba 3](#_Toc118751787)

[Criterios de aprobación/rechazo 3](#_Toc118751788)

[DTS- ZG -02 3](#_Toc118751789)

[Funcionalidad para probar 3](#_Toc118751790)

[Refinamientos de enfoque 3](#_Toc118751791)

[Identificación de casos de prueba 4](#_Toc118751792)

[Criterios de aprobación/rechazo 4](#_Toc118751793)

# DTS- ZG -01

## Funcionalidad para probar

Obtener información de los cuartos desde un archivo JSON.

## Refinamientos de enfoque

Todos los elementos sujetos a este plan de prueba serán probados mediante pruebas unitarias, ya que éstas nos permitirán asegurarnos de que los métodos están funcionando de acuerdo con sus especificaciones.

Para llevar a cabo las pruebas unitarias se hará uso de las herramientas Netbeans IDE y la librería JUnit, esté último nos proveerá herramientas, clases y métodos que nos facilitarán la tarea de realizar pruebas y así asegurar su consistencia y funcionalidad.

## Identificación de casos de prueba

Tabla 1 Identificación de casos de prueba para la funcionalidad DTS-

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID Funcionalidad** | **ID Caso de Prueba** | **ID Procedimiento de prueba** |
| DTS-ZG-01 | TCS-ZG-01  TCS-ZG-02  TCS-ZG-03 | TPS-ZG-01 |

## Criterios de aprobación/rechazo

Se utilizará una escala de niveles de gravedad para los fallos. La escala oscila en valores de 1 a 4, donde 1 es un fallo que tiene un efecto catastrófico en el sistema/usuarios hasta un valor de 4 que indica un efecto mínimo en el sistema/usuario. En el caso del sistema de software Zuul Game, una prueba se considerará superada si el fallo observado se clasifica en un nivel de 3 o 4. Esto significa que las pruebas pueden continuar; sin embargo, todos los fallos y defectos asociados deben registrarse y abordarse. Los reportes de incidentes de las pruebas y los reportes de problemas/defectos deben completarse para todos los fallos observados. Todos los fallos deben remitirse a desarrollo y priorizarse para su posterior reparación, seguida de pruebas de regresión por parte del grupo de pruebas.

# DTS- ZG -02

## Funcionalidad para probar

Validación de entradas de los usuarios.

## Refinamientos de enfoque

Todos los elementos sujetos a este plan de prueba serán probados mediante pruebas unitarias, ya que éstas nos permitirán asegurarnos de que los métodos están funcionando de acuerdo con sus especificaciones.

Para llevar a cabo las pruebas unitarias se hará uso de las herramientas Netbeans IDE y la librería JUnit, esté último nos proveerá herramientas, clases y métodos que nos facilitarán la tarea de realizar pruebas y así asegurar su consistencia y funcionalidad.

## Identificación de casos de prueba

Tabla 2 Identificación de casos de prueba para la funcionalidad DTS-ZG-02

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID Funcionalidad** | **ID Caso de Prueba** | **ID Procedimiento de prueba** |
| DTS-ZG-02 | TCS-ZG-04  TCS-ZG-05  TCS-ZG-06  TCS-ZG-07  TCS-ZG-08  TCS-ZG-09  TCS-ZG-10  TCS-ZG-11  TCS-ZG-12  TCS-ZG-13  TCS-ZG-14  TCS-ZG-15 | TPS-ZG-02 |

## Criterios de aprobación/rechazo

Se utilizará una escala de niveles de gravedad para los fallos. La escala oscila en valores de 1 a 4, donde 1 es un fallo que tiene un efecto catastrófico en el sistema/usuarios hasta un valor de 4 que indica un efecto mínimo en el sistema/usuario. En el caso del sistema de software Zuul Game, una prueba se considerará superada si el fallo observado se clasifica en un nivel de 3 o 4. Esto significa que las pruebas pueden continuar; sin embargo, todos los fallos y defectos asociados deben registrarse y abordarse. Los reportes de incidentes de las pruebas y los reportes de problemas/defectos deben completarse para todos los fallos observados. Todos los fallos deben remitirse a desarrollo y priorizarse para su posterior reparación, seguida de pruebas de regresión por parte del grupo de pruebas.